

HAUPTVERBAND DER GERICHTSSACHVERSTÄNDIGEN

Landesverband Wien, Niederösterreich und Burgenland

1010 Wien, Doblhoffgasse 3/5; Tel +43(1) 405 45 46, 406 32 67, 406 14 83; Fax 406 11 56

Fritz Edmund

Anschriftencode: **W295669**

Geburtsjahr: 1947
Beruf: Beamter

Zuständiges Gericht: LG für ZRS Wien

Adresse: 1230 Wien, Erlaaer Platz 7
Mobil: 0676/323 91 47
E-mail: edmund.fritz@gmx.at

Fach:	Zertifiziert:
19.02 Glücksspiel Nur für: Glücksspiele, welcher unter Verwendung von Spielkarten, Würfeln, Kegeln, besonders geformten oder besonders ausgestatteten Tischen, Spieltischen, besonders beschrifteten Tischoberflächen oder Spielunterlagen, von Gegenständen mit gelochter Oberfläche oder mit durchgehender Lochung sowie von Roulette- oder diesen ähnlichen Kesseln durchgeführt werden	30.05.2008 - 03.09.2024
60.87 Verkaufsautomaten, Spielautomaten, Feuerzeuge Nur für: Glückspielautomaten, Glückspielapparate, Geschicklichkeitsspielapparate, Geldspielautomaten, Geldspielapparate, Unterhaltungsautomaten, PC-Spiele, Spielkonsolen, sowie jede andere Art von Vorrichtung, die zur Durchführung von Spielen verwendet wird.	30.05.2008 - 03.09.2024

Lang Peter

Anschriftencode: **W334644**

Geburtsjahr: 1956
Beruf: Berufsdetektiv

Zuständiges Gericht: LG Wiener Neustadt

Adresse: 2345 Brunn am Gebirge, Grohestraße 2
Telefon: 02236/332 23
Mobil: 0664/460 40 92
E-mail: p.lang@kabsi.at

Fach:	Zertifiziert:
09.25 Berufsdetektive, Bewachungsgewerbe Nur für: die Tätigkeit von Sicherheitsunternehmen	04.11.2005 - 04.11.2025
19.02 Glücksspiel Nur für: Geschicklichkeits- u. Glücksspiele in Form von Karten-, Würfel-, Brett- und Roulette-spielen	04.11.2005 - 04.11.2025
60.87 Verkaufsautomaten, Spielautomaten, Feuerzeuge Nur für: Spielautomaten und jegliche Art von automationsunterstützten Spielen auf Automaten, Computern und Spielkonsolen	04.11.2005 - 04.11.2025
81.85 Tanzschulen, Schaustellerbetriebe, Vergnügungsunternehmungen Nur für: das Organisieren und/oder Abhalten von Glücks- und Geschicklichkeitsspielen	04.11.2005 - 04.11.2025
